

Sommario

INTRODUZIONE.....	9
1. CONOSCERE IL PROGRAMMA	19
Cos'è SketchUp.....	19
Differenze tra la versione gratuita e la versione Pro	20
Requisiti hardware e software.....	23
Guide e tutorial ufficiali.....	26
SketchUp nel panorama dei programmi di modellazione 3D	27
Familiarizzare con l'interfaccia del programma	29
Disegnare nelle tre dimensioni (X,Y, Z) utilizzando gli assi del disegno.....	35
Gli strumenti di navigazione (Zoom, Panoramica, Orbita).....	38
Gli ingredienti di ogni modello: bordi e facce	40
Disegnare in 3D con le inferenze	46
Modellare in maniera precisa grazie alla toolbar delle misure.....	51
Le guide o geometrie di costruzione	54
Effettuare le selezioni	58
Riepilogo.....	63
2. DUE ESERCIZI PER FARE PRATICA.....	65
Dagli strumenti di disegno agli strumenti di modifica.....	65
Modellare una cuccia per cani.....	66
Modellare una libreria.....	82
Riepilogo.....	90
3. MODIFICARE LE GEOMETRIE.....	91
Gli strumenti di modifica	91
Lo strumento Sposta (Copia).....	92
Copiare oggetti.....	102
Il tool Ruota.....	106
Il tool Scala.....	116
Lo strumento Spingi/tira.....	124
Il tool Offset.....	130
Il tool Seguimi.....	132
Funzioni di intersezione	140
Riepilogo.....	143

4.	STRUMENTI DI COSTRUZIONE.....	145
	Gli strumenti di costruzione.....	145
	Lo strumento Misura.....	146
	Lo strumento Quota.....	149
	Aggiungere testo ai modelli.....	158
	Testo 3D.....	166
	Riepilogo.....	172
5.	SEMPLIFICARE LA MODELLAZIONE	
	UTILIZZANDO GRUPPI E COMPONENTI.....	173
	Perché utilizzare i gruppi e i componenti.....	173
	Utilizzare i gruppi.....	175
	I componenti.....	180
	Riepilogo.....	231
6.	UTILIZZARE I MATERIALI E CREARE MODELLI DI TERRENO.....	233
	Introduzione.....	233
	La finestra Materiali.....	233
	Posizionare e modificare le texture.....	247
	Realizzare modelli tridimensionali del terreno.....	270
	Riepilogo.....	287
7.	TENERE IN ORDINE IL MODELLO:	
	LA FINESTRA STRUTTURA E I LAYER.....	289
	Introduzione.....	289
	La finestra Struttura.....	290
	Gestire i livelli con la finestra Layer.....	296
	Riepilogo.....	303
8.	MODELLARE UN EDIFICIO.....	305
	Introduzione.....	305
	Che tipo di modello realizzare?.....	306
	Cominciare dalla pianta.....	306
	Tirare su i muri.....	311
	Aggiungere porte e finestre.....	314
	Realizzare le scale.....	319
	Aggiungere un piano.....	322
	Realizzare i muri del nuovo piano.....	325
	Realizzare il tetto.....	327
	Rivestire l'edificio con i materiali.....	333
	Riepilogo.....	334

9.	L'ASPETTO DEL MODELLO:	
	NASCONDERE I BORDI, USARE OMBRE E STILI.....	335
	Introduzione.....	335
	Nascondere parti del modello.....	335
	Gestire le ombre.....	338
	Visualizzare il modello con aspetti differenti: gli stili.....	352
	Riepilogo.....	355
10.	PRESENTARE IL MODELLO:	
	IL TOOL CAMMINA, LE SCENE E LE SEZIONI.....	357
	Fornire visualizzazioni efficaci.....	357
	Camminare attorno e dentro al modello.....	358
	Creare inquadrature personalizzate con le scene.....	366
	Utilizzare i piani di sezione.....	379
	Riepilogo.....	387
11.	GEOMODELLAZIONE E VISUALIZZAZIONE IN GOOGLE EARTH.....	389
	Introduzione.....	389
	Differenti approcci alla geomodellazione.....	392
	Geomodellazione con Modellatore edifici 3D.....	393
	Geomodellazione con SketchUp.....	417
	Riepilogo.....	433
12.	COME UTILIZZARE I MODELLI REALIZZATI:	
	ESPORTAZIONE DI IMMAGINI/VIDEO E STAMPA.....	435
	Introduzione.....	435
	Esportazione di immagini.....	436
	Esportare un filmato.....	444
	Stampare da SketchUp.....	447
	Riepilogo.....	453
13.	AGGIUNGERE PLUGIN A SKETCHUP - ASPETTI LEGALI.....	455
	Introduzione.....	455
	Aggiungere plugin a SketchUp.....	455
	Aspetti legali.....	458
	Riepilogo.....	461
14.	MODELLATORI ITALIANI E RISORSE ONLINE.....	463
	Modellatori italiani.....	463
	Risorse online su SketchUp.....	488
	GLOSSARIO.....	493
	INDICE ANALITICO.....	501