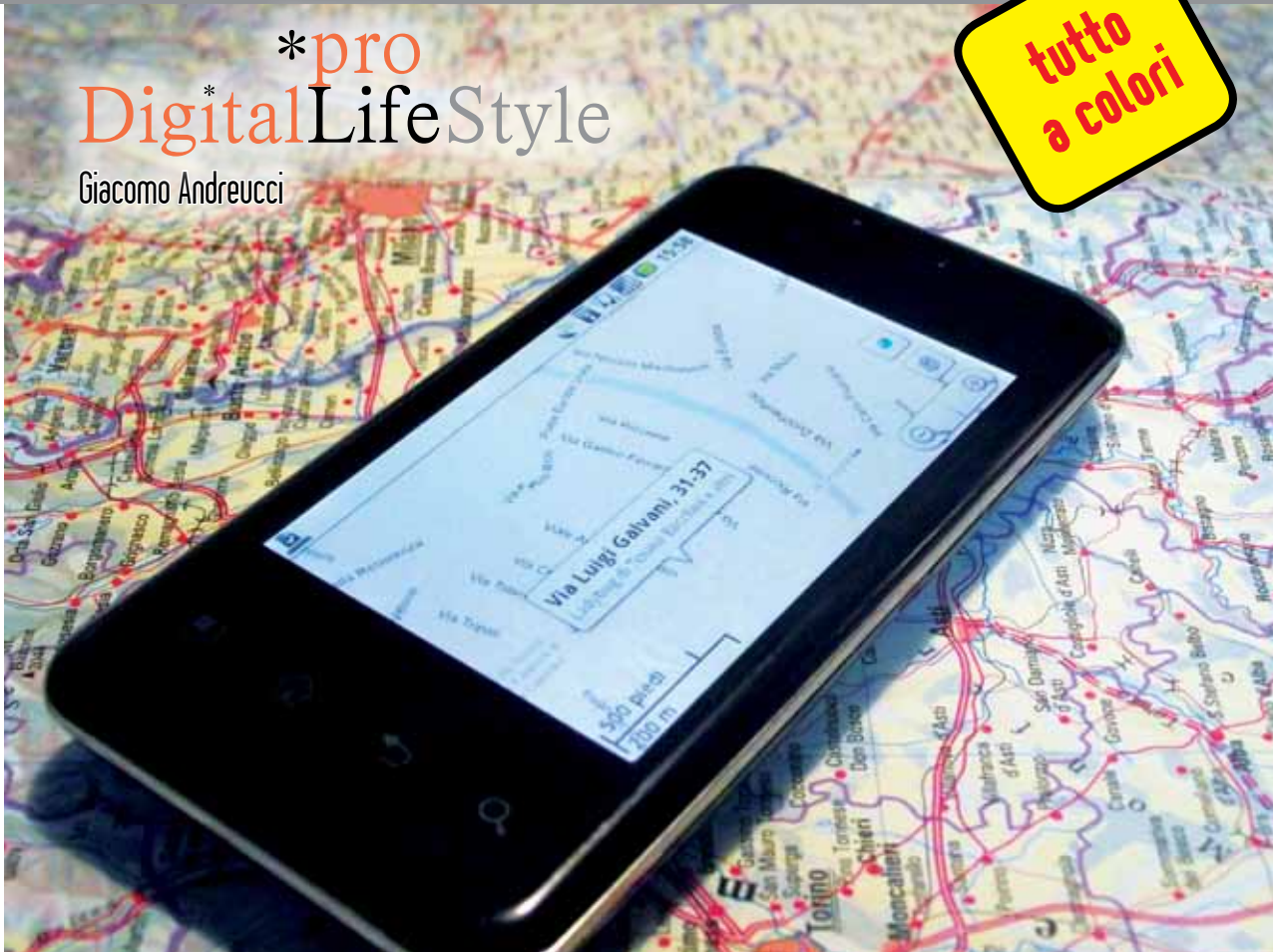


# Applicazioni iOS e Android con Google Maps

tutto  
a colori



\*pro  
DigitalLifeStyle  
Giacomo Andreucci

Applicazioni iOS e Android con Google Maps  
G. Andreucci



EDIZIONI  
**FAG**  
MILANO

\*pro  
DigitalLifeStyle

*Al centro non c'è la macchina, ci siamo noi. Con la nostra voglia di capire e di fare.  
Informazione essenziale ma completa, raccolta direttamente sul campo.  
Ecco i libri Digital LifeStyle Pro. Uno strumento nuovo, per nuovi lettori,  
che nel digitale trovano la loro passione o la loro professione.*

## Applicazioni iOS e Android con Google Maps

La crescente diffusione di smartphone e tablet dotati di GPS rende possibile sviluppare innovative applicazioni location-aware, cioè basate sulla geolocalizzazione dell'utente integrandola con la cartografia. In questo ambito i servizi forniti da Google tramite la piattaforma Google Maps costituiscono il punto di riferimento per lo sviluppo di applicazioni di questo tipo. Integrando Google Maps si possono realizzare le applicazioni più svariate: da programmi per il geo-social networking ad app destinate alla promozione dei beni culturali/turistici del territorio e quant'altro si voglia inventare. Questo libro affronta i principi e le tecniche per realizzare applicazioni Google Maps-based che funzionino su dispositivi basati sui sistemi operativi iOS (iPhone e iPad) e Android. La prima parte è dedicata alla realizzazione di web app cioè applicazioni funzionanti all'interno di pagine web, accessibili quindi via browser (sono richieste conoscenze basiche di HTML, CSS e JavaScript); la seconda parte è dedicata alla realizzazione di applicazioni cartografiche native per iOS (è richiesta una conoscenza basicca del relativo ambiente di sviluppo); la terza parte è dedicata alla realizzazione di applicazioni cartografiche native per Android (è richiesta una conoscenza basicca del relativo ambiente di sviluppo). Vi è infine una quarta parte dedicata ai termini di utilizzo dei servizi forniti da Google.

→ **BOOKSITE** **File di esempio disponibili online:**  
<http://progettaremappeonline.blogspot.com>

### Tra gli argomenti trattati

- Principi di design cartografico per dispositivi mobili.
- Utilizzare Google Maps all'interno di una web app tramite le JavaScript API.
- Integrare Google Maps all'interno di un'applicazione nativa per iOS tramite il framework MapKit.
- Integrare Google Maps all'interno di un'applicazione nativa per Android tramite la Maps library.

### L'autore

Giacomo Andreucci, dottore di ricerca presso il Dipartimento di Discipline Storiche, Antropologiche e Geografiche dell'Università di Bologna, è docente a contratto dal 2005 del corso di Informatica per le scienze geografiche presso il medesimo Ateneo.

Edizioni FAG srl  
via Garibaldi, 5 - 20090 Assago (Mi)  
tel. 02 4885241 - [www.fag.it](http://www.fag.it)

[www.digital-lifestyle.it](http://www.digital-lifestyle.it)

€ 35,00



EDIZIONI  
**FAG**  
MILANO

Principi di design cartografico per dispositivi mobili >>  
Utilizzare le Google Maps JavaScript API nelle proprie web app >>  
Utilizzare il framework MapKit in applicazioni iOS >>  
Utilizzare la Maps library in applicazioni Android >>

EDIZIONI  
**FAG**  
MILANO