



EDIZIONI
FAG
MILANO

*pro
DigitalLifeStyle

*Al centro non c'è la macchina, ci siamo noi. Con la nostra voglia di capire e di fare.
Informazione essenziale ma completa, raccolta direttamente sul campo.
Ecco i libri Digital LifeStyle Pro. Uno strumento nuovo, per nuovi lettori,
che nel digitale trovano la loro passione o la loro professione.*

DigitalLifeStyle
*pro

Creare applicazioni con Google Earth e Google Maps

Creare applicazioni con Google Earth e Google Maps

Da quando nel 2005 sono state rilasciate le piattaforme Google Earth e Google Maps, si è avuta una sorta di rivoluzione nella cartografia: se in precedenza la realizzazione e la diffusione di mappe era un'attività limitata agli esperti, grazie a questi strumenti, tale possibilità si è oggi estesa a milioni di utenti in tutto il mondo, collegati dalla rete Internet. La rappresentazione cartografica sta diventando un potente strumento per la diffusione di dati nella rete globale e la promozione di iniziative e attività tra le più svariate. Se oggi è enormemente più semplice che un tempo realizzare e condividere mappe, questo però non significa che la loro realizzazione non richieda competenze di design e progettazione, nonché accurate fasi di testing. Questo manuale non intende dunque essere semplicemente una guida alle procedure per realizzare mappe in Google Earth e Maps, ma piuttosto vuole spingere il lettore a riflettere sulla progettazione cartografica e sulla scelta delle giuste strategie per realizzare mappe veramente usabili e perciò efficaci. Il testo fa riferimento alla versione gratuita di Google Earth, quella più diffusa e conosciuta.



File di esempi disponibili online:

<http://progettaremappeonline.blogspot.com>

Tra gli argomenti trattati

- Il libro prevede un approccio a tre livelli: la prima parte è diretta a lettori che non conoscono i linguaggi KML e JavaScript e intendono perciò utilizzare l'interfaccia grafica della suite per realizzare mappe. Argomenti trattati: nozioni generali di design cartografico; utilizzo di segnaposti, linee e poligoni; applicazioni di cartografia tematica, ecc.
- La seconda parte è rivolta a lettori che vogliono apprendere il linguaggio KML per meglio controllare le mappe. Argomenti trattati: introduzione al KML, gestione degli stili, delle regioni, ecc.
- La terza parte è diretta a lettori che già possiedono una conoscenza basilica di JavaScript. Argomenti trattati: introduzione alle Google Maps JavaScript API, funzioni di geocoding, realizzazione di semplici mashup, ecc.

L'autore

Giacomo Andreucci, dottore di ricerca presso il Dipartimento di Discipline Storiche, Antropologiche e Geografiche dell'Università di Bologna, è docente a contratto dal 2005 del corso di Informatica per le scienze geografiche presso il medesimo ateneo.

Edizioni FAG srl
via Garibaldi, 5 - 20090 Assago (Mi)
tel. 02 4885241 - www.fag.it

www.digital-lifestyle.it

€ 32,00

ISBN 978-88-8233-941-8



9 788882 339418

EDIZIONI
FAG
MILANO

Creare
applicazioni con
Google Earth e Google Maps

G. Andreucci

*pro
DigitalLifeStyle

Giacomo Andreucci



Realizzare mappe utilizzando l'interfaccia grafica di Google Earth e Maps >>

Nozioni generali di design cartografico >>

Introduzione alle JavaScript API per Google Maps >>

Realizzazione di semplici mashup >>

EDIZIONI
FAG
MILANO